## Лабораторная работа № 4

## Освоение основ расчета на прочность и жесткость в программе ANSYS Workbench

1. Расчет на прочность стержня при растяжении

<u>Задание:</u> построить модель стержня прямоугольного сечения в программе ANSYS Workbench, произвести расчет стержня на прочность под действием растягивающих нагрузок. Параметры стержня: ширина  $\mathbf{b} = 30 \, \mathrm{mm}$ , толщина  $\mathbf{h} = 20 \, \mathrm{mm}$ , длина  $\mathbf{l} = 500 \, \mathrm{mm}$ ; растягивающее усилие  $\mathbf{N} = 100 \, \mathrm{kH}$ . Материал стержня – *сталь*.

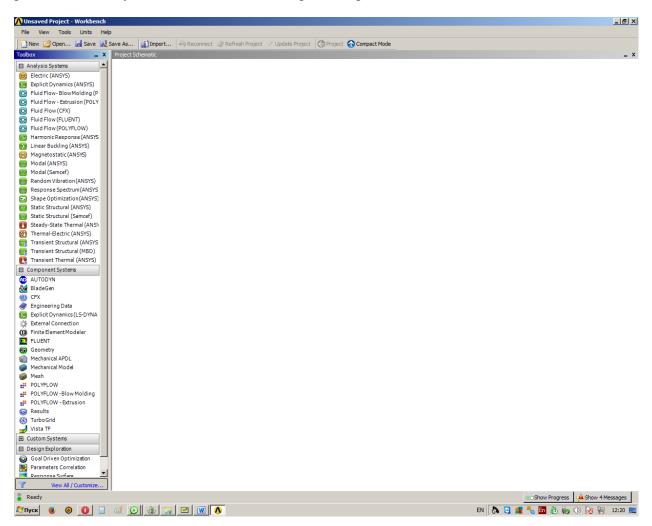
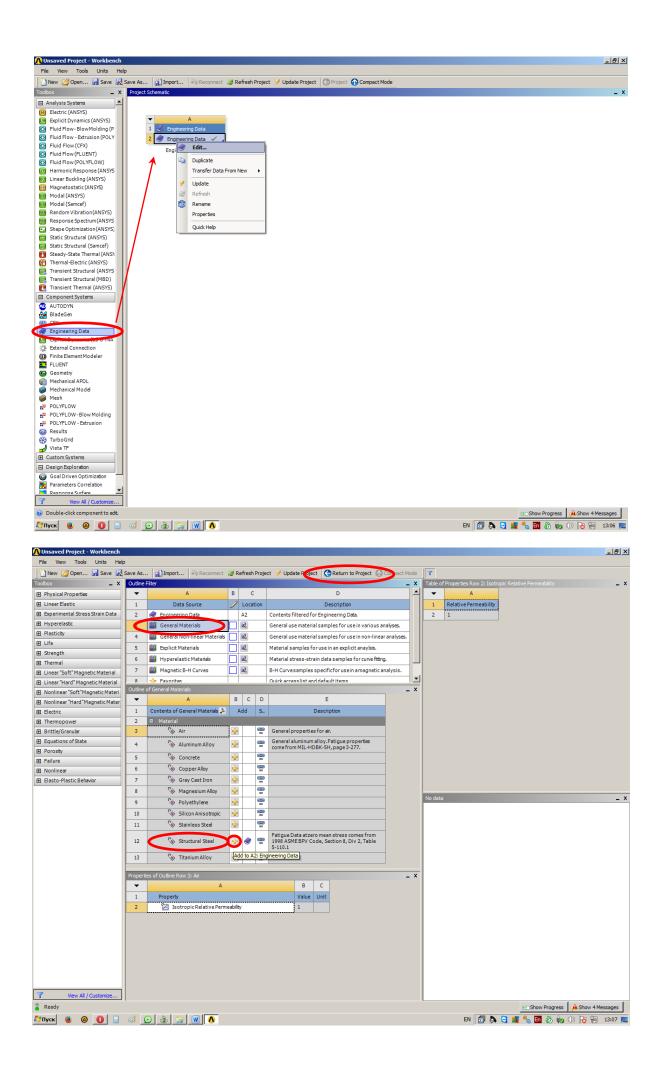
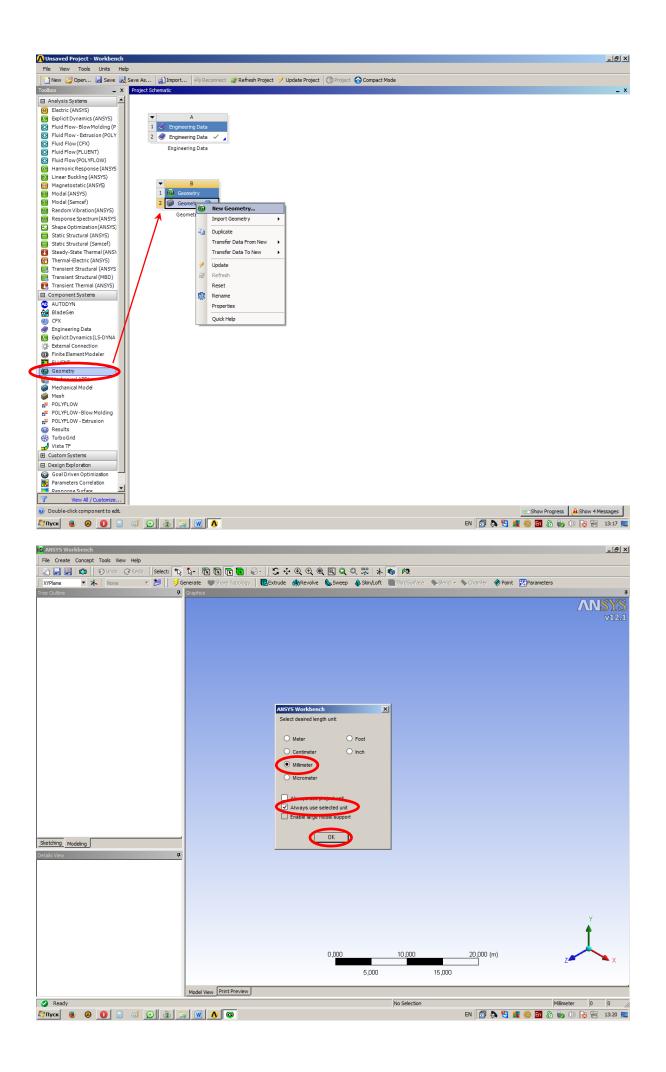


Рис. 1. Общий вид рабочего окна программы ANSYS Workbench

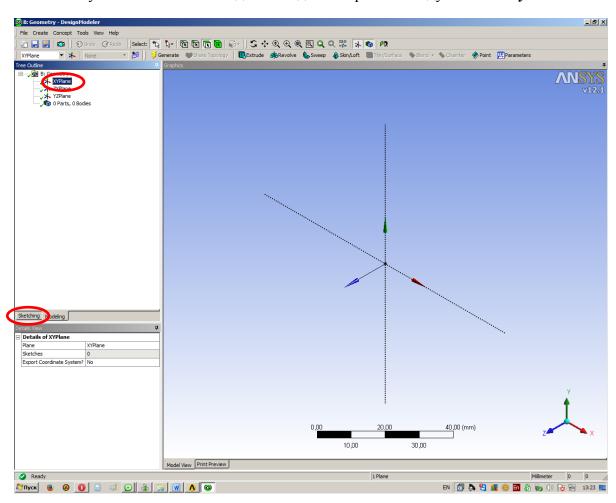
## Порядок выполнения задания:

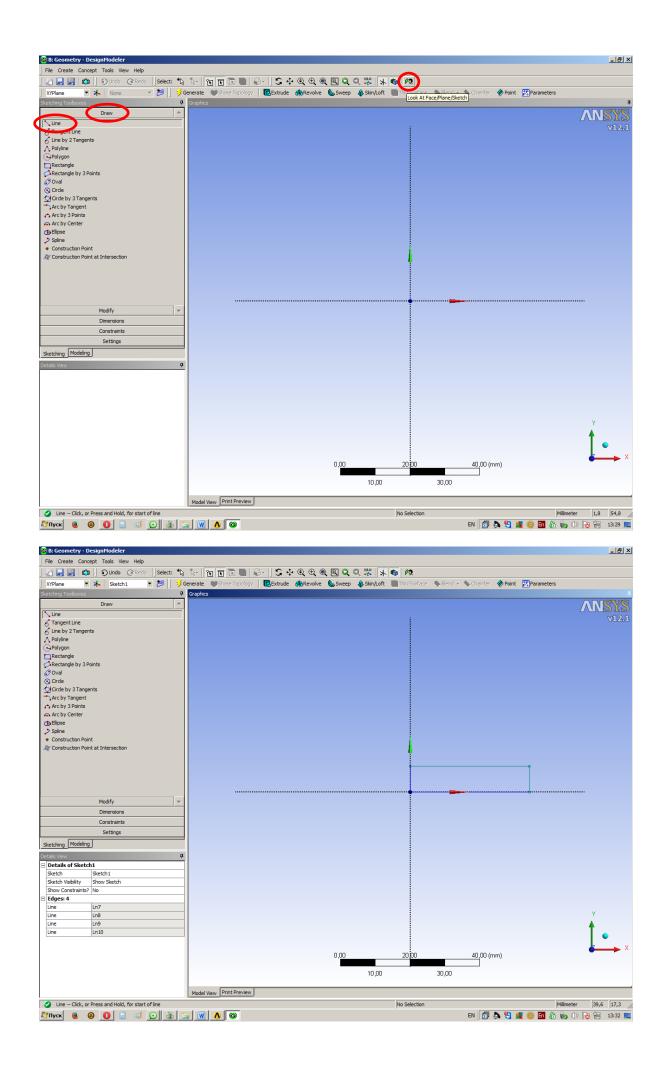
- 1. Перетащить в основное окно программы модуль *Engineering Data*, кликнуть на нем *правой кнопки мышки* (ПКМ), нажать **Edit...**, войти в модуль, выбрать в нем *General materials* → *Structural steel* и добавить материал из библиотеки с помощью команды *Add*; чтобы выйти из модуля *Engineering Data* необходимо нажать кнопку *Return to project*;
- 2. Поместить в окно проекта модуль *Geometry* и войти в него; выбираем единицы измерения *миллиметры* и ставим галочку *Always use selected unit*;

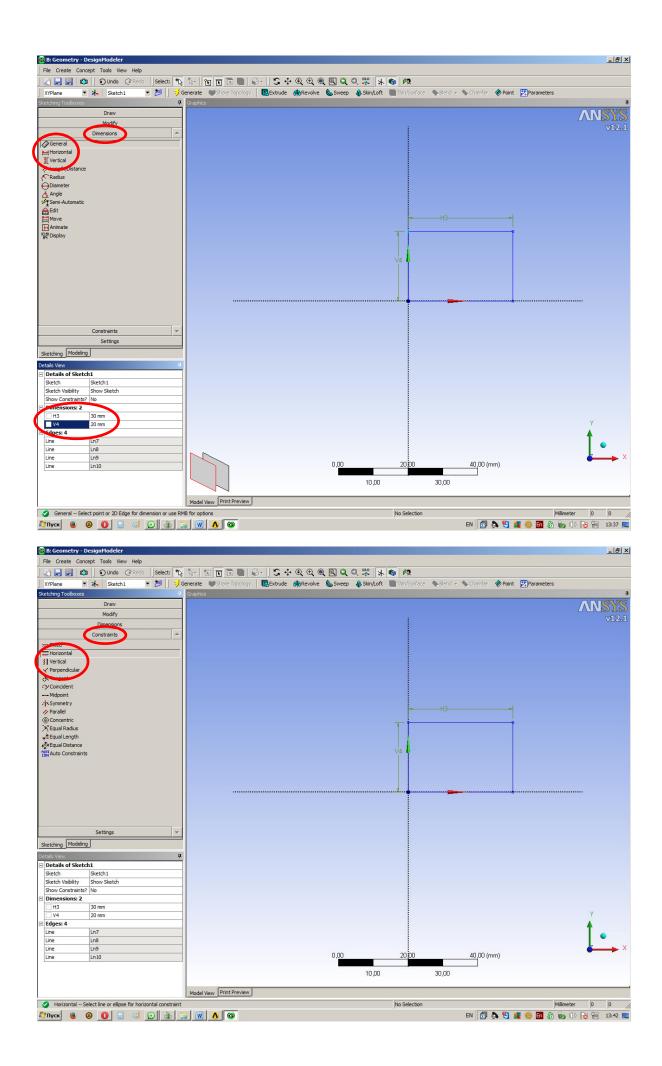


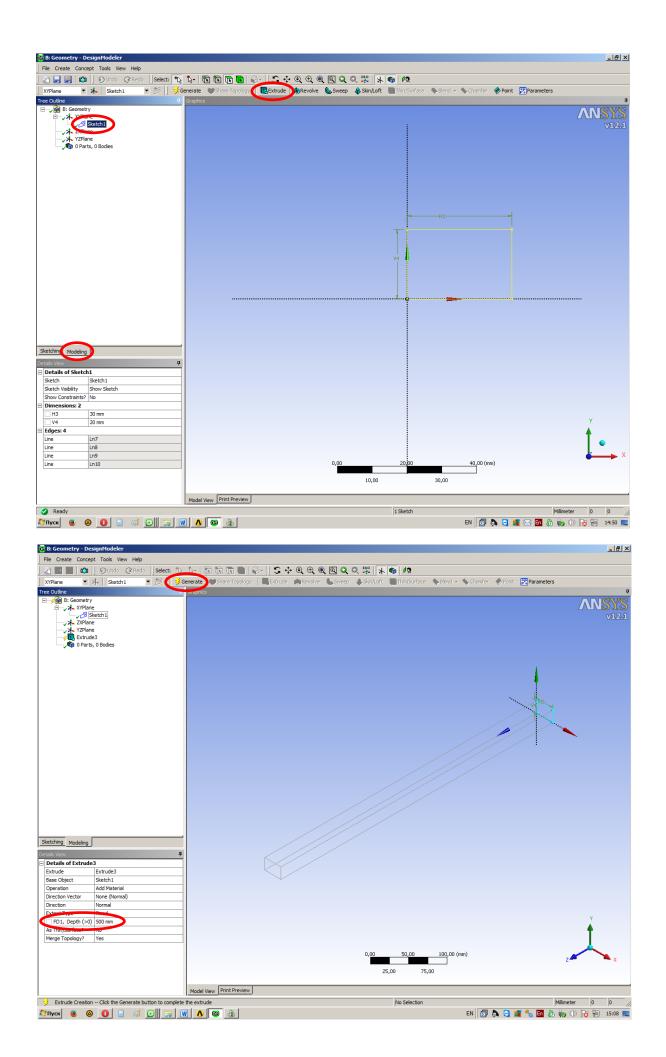


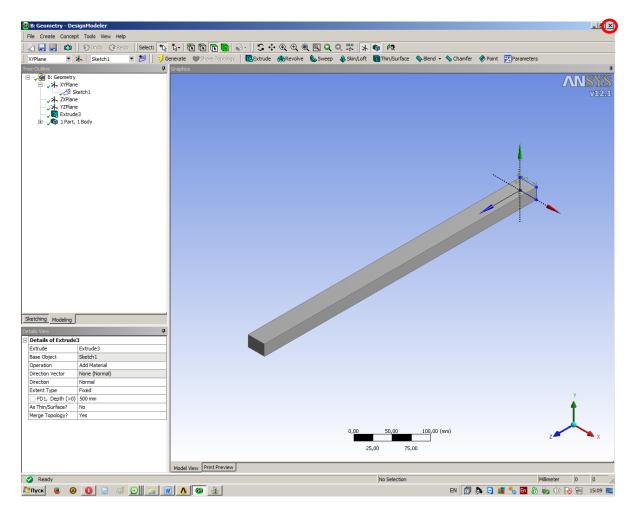
3. Выбираем одну из плоскостей для рисования в ней эскиза. Переходим во вкладку Sketching. Далее рисуем эскиз требуемого стержня с помощью панелей в левой Line: чтобы экрана Draw плоскость эскиза располагалась перпендикулярно направлению взгляда, выбираем команду Look at face / Plane / Sketch; рисуем сперва произвольный прямоугольник из линий, который впоследствии будет образмериваться с помощью панели Dimensions и на который будут добавлены соответствующие ограничения с помощью панели Constraints; для образмеривания в панели Dimensions пользуемся опциями General, Horizontal или *Vertical* в зависимости от вида корректируемого размера; вводим требуемые по условию значения ширины и толщины стержня; для нанесения ограничений в панели Constraints пользуемся опциями Horizontal, Vertical или Perpendicular по необходимости; переходим во вкладку *Modeling*, выбираем начерченный эскиз и нажимаем *Extrude*; вводим требуемое значение длины выдавливания и нажимаем кнопку Generate. После создания модели закрываем модуль Geometry.



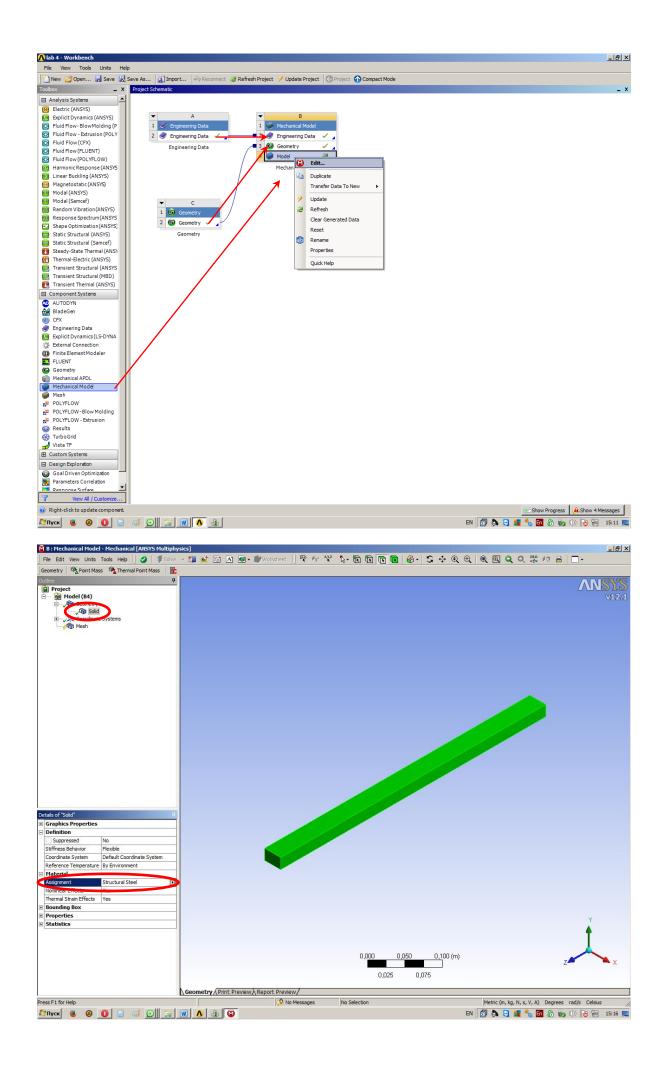


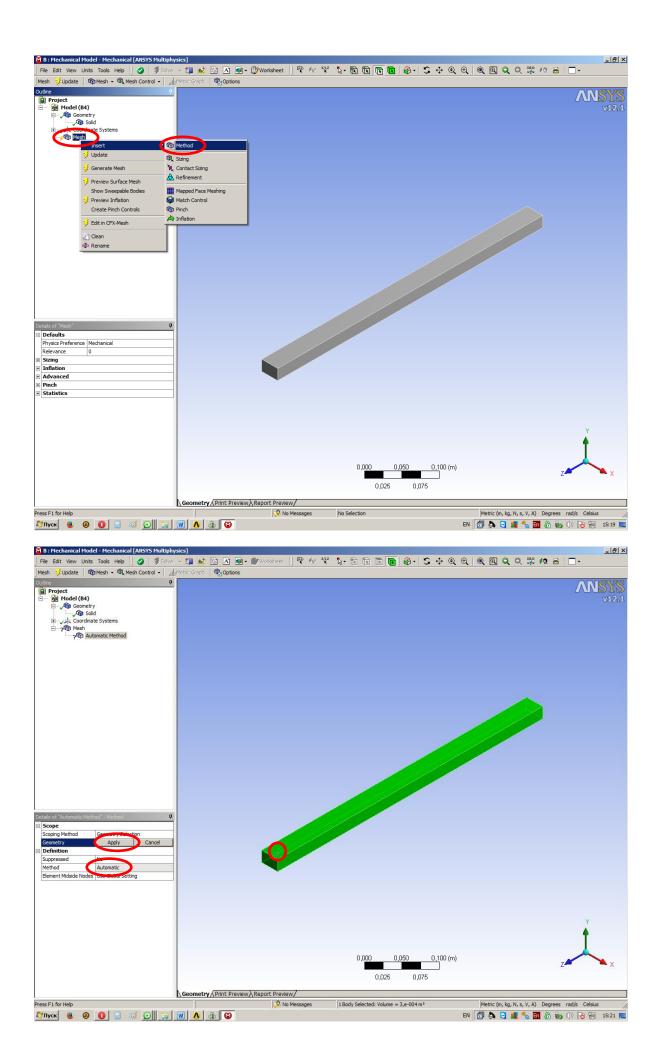


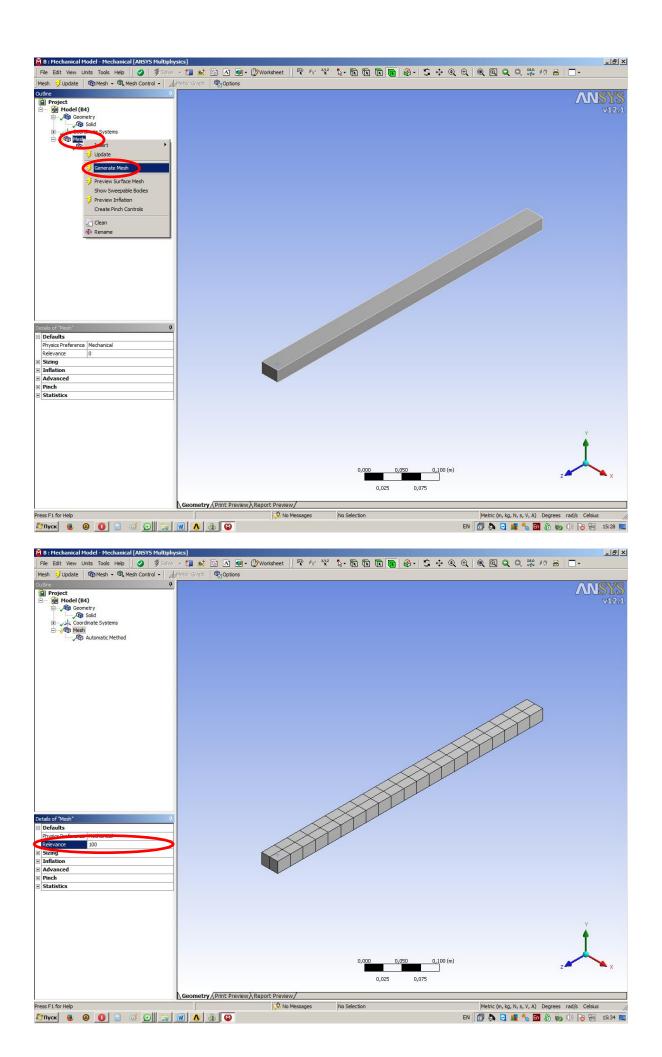


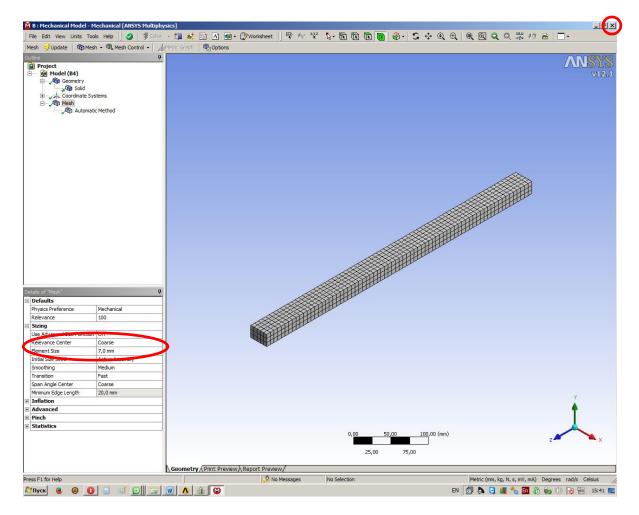


4. Добавляем следующий модуль в дерево проекта – Mechanical model. От модулей Engineering data и Geometry с помощью левой кнопки мышки (ЛКМ) проводим связи, по которым будет осуществляться передача данных в соответствующие модули. Заходим в модуль *Mechanical model*. Назначаем для построенного стержня требуемый материал. Далее приступаем к генерации конечно-элементной сетки. Для этого ПКМ на  $Mesh \rightarrow Insert \rightarrow Method$ . Выбираем тело, для которого будет использоваться данный метод (в нашем случае, это стержень), нажимаем Apply, проверяем, чтобы в графе Method был выбран пункт Automatic, после этого нажимаем ПКМ на *Mesh* → *Generate mesh*. Конечно-элементная сетка будет сгенерирована. Если она будет слишком крупной, расчет может дать неверные результаты, поэтому сетку необходимо измельчить с помощью параметра Relevance. Для измельчения сетки сдвигаем этот параметр до значения 100, для укрупнения сетки до значения -100. Повторно генерируем сетку. Если и в этом случае не достигается удовлетворительный результат, можно поварьировать параметрами Relevance Center и Element size. Можно также задать ручное генерирование сетки с помощью ПКМ  $Mesh \rightarrow Insert \rightarrow Sizing$  и указанием линий, по которым будет производиться разбиение и количество элементов (Number of Divisions) по ним. Размер сетки следует выбирать таким, чтобы она была не слишком крупной, иначе результат расчета будет неверен, но и не слишком мелкой, так как в этом случае для расчета будет требоваться намного больше ресурсов компьютера и времени. Получив удовлетворительную сетку, закрываем модуль Mechanical model.

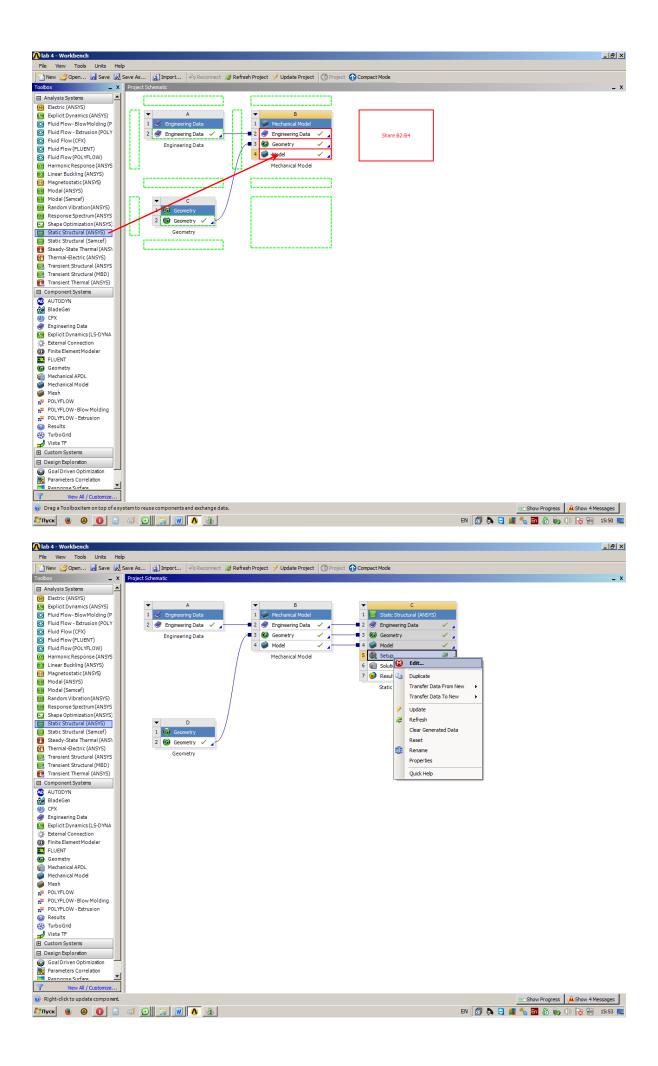


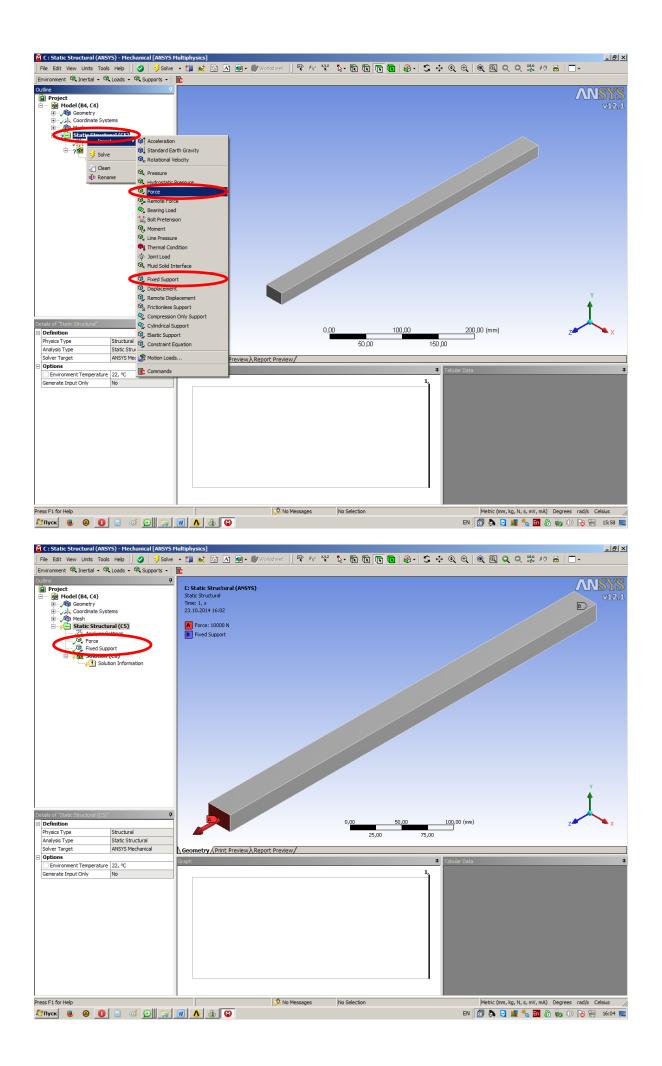


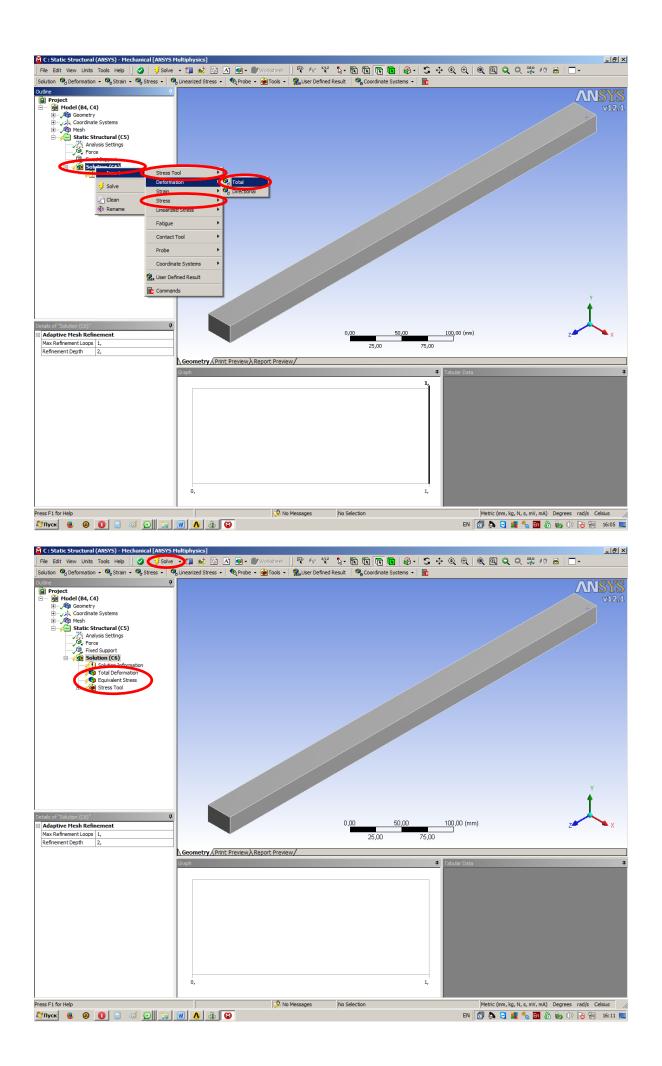


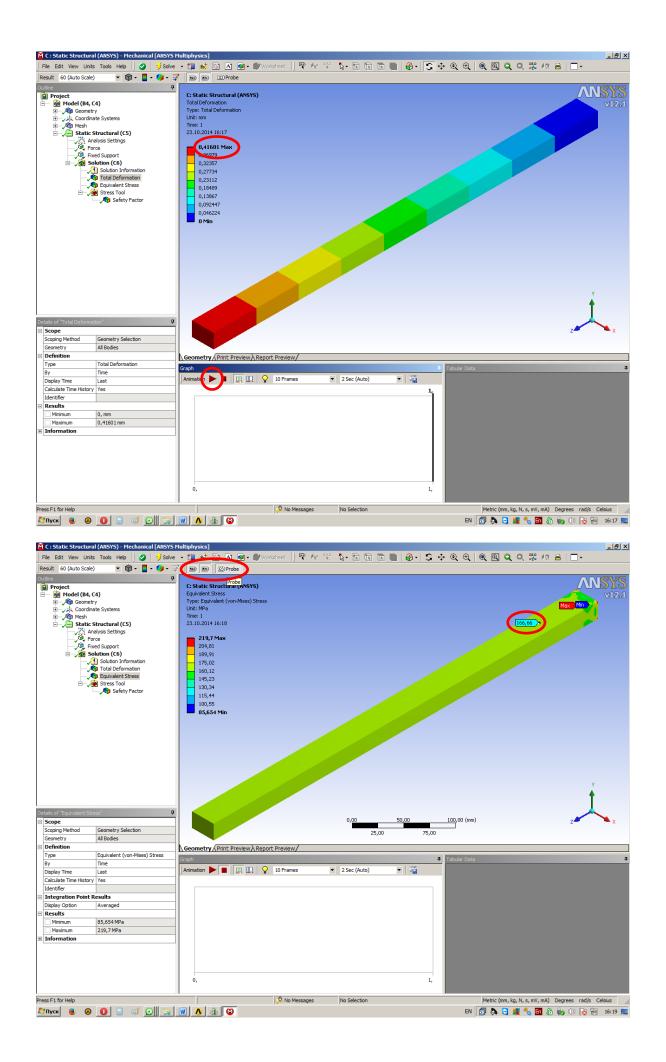


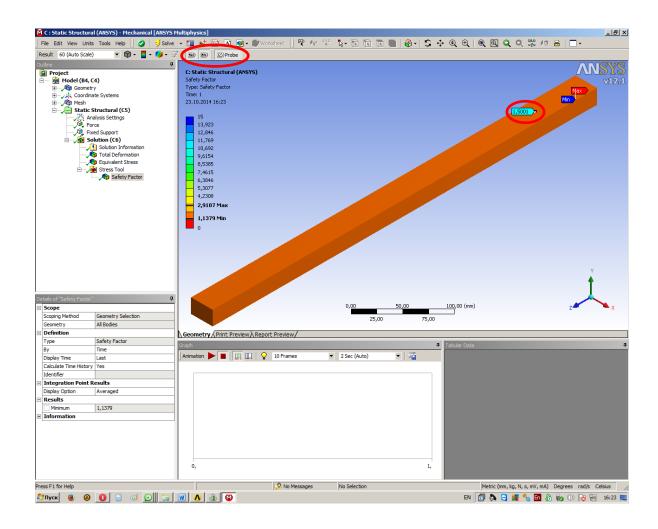
5. Добавляем в дерево проекта модуль Static Structural (ANSYS), перетаскивая его с помощью ЛКМ на раздел Model в модуле Mechanical model. Все необходимые связи в этом случае должны появиться автоматически. Заходим в раздел Setup модуля Static Structural с помощью ПКМ. Добавляем к модели граничные условия: силу (ПКМ Static structural  $\rightarrow$  Insert  $\rightarrow$  Force) на один торец стержня и жесткую заделку (ПКМ Static structural  $\rightarrow$  Insert  $\rightarrow$  Fixed support) по другому торцу стержня. Значение силы необходимо ввести в соответствии с исходными данными. В раздел Solution добавляем результаты для визуализации: полные деформации (ПКМ Solution  $\rightarrow$  Insert  $\rightarrow$  Deformation  $\rightarrow$  Total), напряжения (ПКМ Solution  $\rightarrow$ *Insert* → *Stress* → *Equivalent* (von-Mises)) и коэффициент запаса прочности (ПКМ  $Solution o Insert o Stress\ Tool o Max\ Equivalent\ Stress)$ . После этого нажимаем кнопку Solve и ждем окончания решения задачи. Далее анализируем полученные смотрим максимальные деформации, уровень напряжений коэффициент запаса прочности. Можно включить анимацию, чтобы посмотреть, как деформируется стержень. Для анализа напряжений и коэффициентов запаса прочности используем инструмент *Probe* и ставим его в точку на *некотором* расстоянии от заделки, где уровень напряжений выравнивается. Рассматривать напряжения в заделке нельзя, так как там имеет место влияние граничных условий, искажающих картину напряжений.











2. Разработка мероприятий по обеспечению прочности и жесткости стержня при растяжении

<u>Задание:</u> рассчитать напряженно-деформированное состояние стерженя под действием растягивающих нагрузок, принять необходимые меры для удовлетворения условиям прочности и жесткости:

$$\begin{cases} \left[RF\right] = 2, 0 \dots 3, 0, \\ \left[\Delta l_{\text{max}}\right] \le 0, 2 \, \text{MM}, \end{cases}$$

где [RF]— допускаемое значение коэффициента запаса прочности,  $[\Delta l_{\text{max}}]$ — максимальное допускаемое абсолютное удлинение стержня. Стержень прямоугольного сечения соотношением сторон  $\frac{\mathbf{b}}{\mathbf{h}} = \frac{3}{2}$ . Усилие  $\mathbf{N} = \mathbf{100}$  кH. Материал стержня — *сталь*. Предел текучести стали при растяжении (*Tensile Yield Strength*) и сжатии (*Compressive Yield Strength*)  $\sigma_{\text{T}}^+ = \sigma_{\text{T}}^- = \mathbf{200}$  МПа.

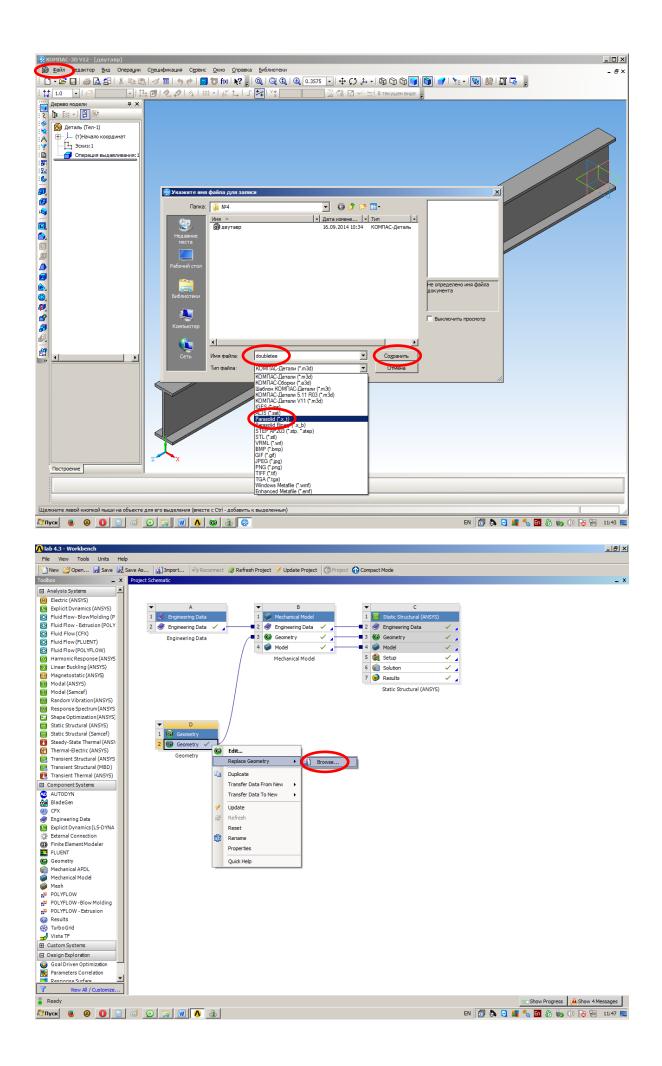
3. Расчет напряженно-деформированного состояния двутавровой балки при изгибе

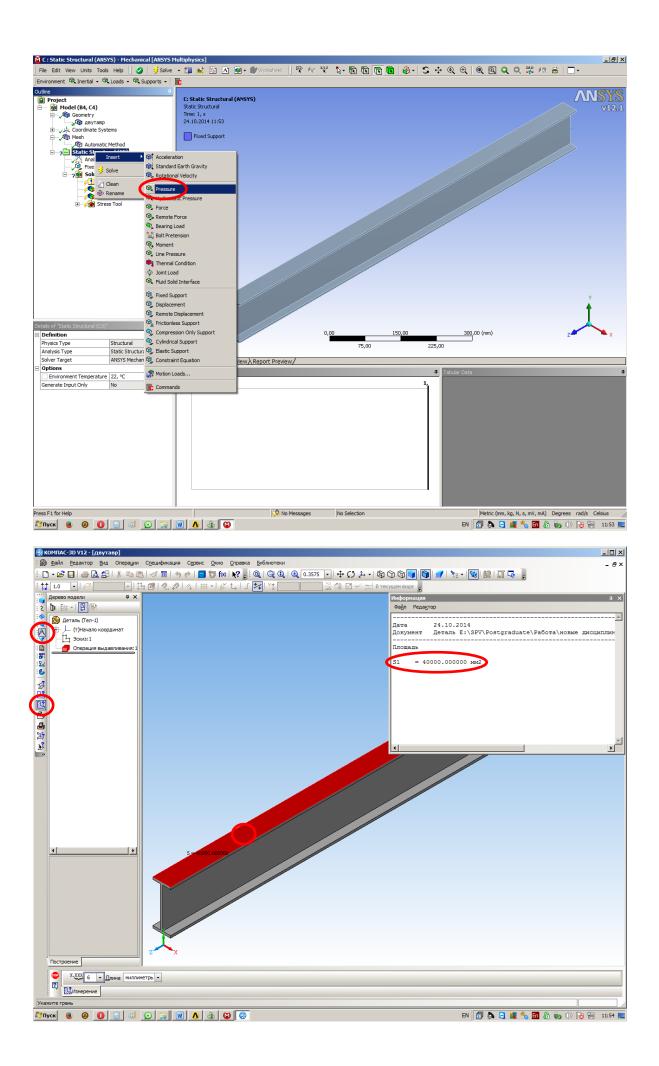
<u>Задание:</u> импортировать модель ранее построенной в программе КОМПАС-3D двутаврового титанового лонжерона крыла, произвести его расчет на прочность и жесткость под действием давления воздуха, если вес самолета равен  $P_{\text{сам}} = 5$  тонн. Материал лонжерона – *титан*.

- 1. Для того, чтобы импортировать деталь, построенную в программе КОМПАС-3D в программный комплекс ANSYS Workbench, необходимо сохранить ее в КОМПАСе в расширение **x\_t**. Для этого выполняем в КОМПАСе следующие операции: открываем модель двутавра, далее *Файл* → *Сохранить как* → *Имя файла* − *Doubletee* → *Тип файла* − *Parasolid* (*x\_t*) → *Сохранить* → *Начать запись*. Имя файла и наименование папки, в которой он будет находиться, обязательно должны быть на английском языке, иначе ANSYS не будет их воспринимать. Чтобы импортировать геометрию модели в ANSYS, необходимо нажать ПКМ на *Geometry* → *Import geometry* / *Replace geometry* → *Browse*, выбрать нужный файл с расширением **x t**, нажать **ОК**, затем зайти в модуль *Geometry* и нажать *Generate*.
- 2. Чтобы приложить давление, в модуле *Static structural* нажимаем ПКМ на *Static structural*  $\rightarrow$  *Insert*  $\rightarrow$  *Pressure*. Давление определяется по формуле:

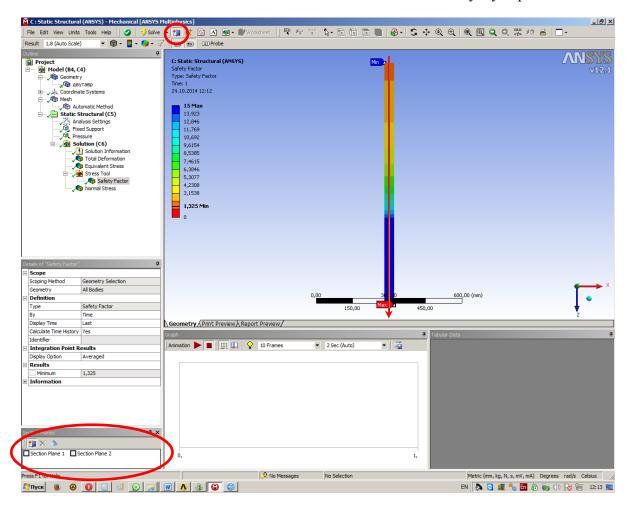
$$P = \frac{F}{A}$$

где F — усилие, действующее на лонжерон, A — площадь, на которую действует усилие. Площадь можно рассчитать вручную, зная геометрические параметры двутавра, или воспользоваться программой КОМПАС для вычисления геометрических характеристик сечений, как показано на рисунке далее. Вычисленное давление прикладываем к заданной поверхности лонжерона.

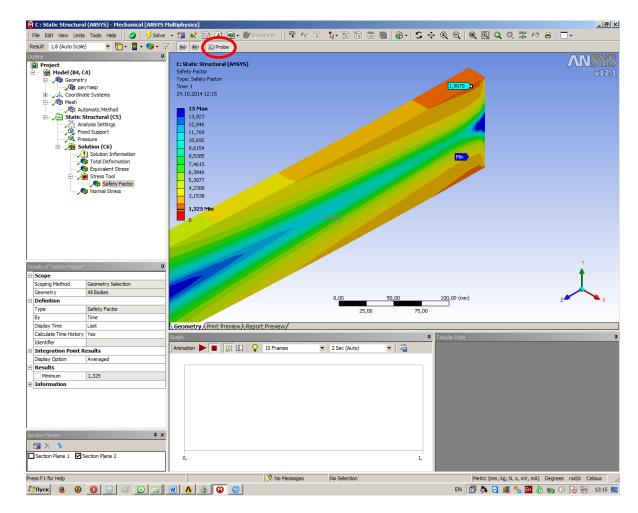




Для того, чтобы посмотреть картину распределения коэффициентов запаса прочности внутри балки, необходимо ее рассечь с помощью инструмента *Section Plane*, как показано на рисунке ниже. Необходимо настроить вид двутавра так, чтобы потом провести по нему линию, которая и станет рассекающей плоскостью. Отключать и включать разные *Section Planes* можно с помощью панели *Section Planes* в левом нижнем углу экрана.



Анализируем коэффициент запаса прочности вблизи заделки на некотором расстоянии от нее с помощью инструмента Probe. Необходимо также проанализировать напряженное и деформированное состояние и нормальные напряжения в направлении оси Z (ПКМ на  $Solution \rightarrow Insert \rightarrow Stress \rightarrow Normal$ ).



## 4. Определение полезной нагрузки самолета малой авиации

**Задание:** на основании расчета, полученного в 3-м задании, проанализировать, какую полезную нагрузку может перевозить самолет малой авиации с весом  $P_{\text{сам}} = 5$  тонн. Материал лонжерона – *титановый сплав*. Минимальный коэффициент запаса прочности по лонжерону должен составлять  $[\mathbf{RF}] = 1,5...1,6$ . В качестве полезной нагрузки необходимо определить, какой **груз** может вести самолет с одним пилотом или какое количество пассажиров он может перевезти из расчета, что в среднем один человек весит **80** кг.